

3×3 GAMEルール

コートとボール	横15m・縦11m ※6号ボール使用
選手登録	4名(出場選手3名、控え1名)
タイムアウト(決勝戦のみ適用)	あり(20秒タイムアウト)※各チーム1回まで/ボールがデッド時に申請可能
競技時間とゲームの勝敗	<p>試合時間は10分間の1ピリオド</p> <p>競技時間が終了した時点で得点の多いチームが勝ち</p> <p>※どちらかのチームが21点以上得点した場合、その時点で試合は終了となります。</p> <p>※ゲームクロックは止めずに行います。</p> <p>※残り1分のみアウトオブバウンズ、ファール、フリースロー時にはクロックを止めず。</p>
延長	<p>先に2点を得点したチームが勝ち。(この場合21点ルールは適用になりません)</p> <p>※1分間のインターバルの後におこないます。</p>
得点	<p>従来の3ポイントラインから内側のシュートは1点</p> <p>従来の3ポイントラインから外側のシュートは2点</p> <p>フリースローによる得点は1点</p>
ショットクロック	12秒
ショットの動作中のファールについて	<p>従来の3ポイントラインの内側でのシュートファールはフリースロー1回</p> <p>従来の3ポイントラインの外側でのシュートファールはフリースロー2回</p>
チームファール制限	6回
過剰チームファール罰則(7回～9回)	ショット時でないファールであっても、ファールを受けたチームはフリースロー2回与えられます。フリースロー後は相手ボールでスタート
過剰チームファール罰則(10回以上)	ショット時でないファールであっても、ファールを受けたチームはフリースロー2回与えられます。フリースロー後はマイボールでスタート
フィールドゴールが成功したときのボール所有権	<p>攻守交替となり、守っていたチームがゲームを再開させます。</p> <p>※あらたに攻撃側になったチームは、リングの下からドリブルあるいはパスによってボールを一度従来の3ポイントラインの外側まで運ばなければならない。</p> <p>あらたに防御側になったチームはボールがノーチャージセミサークルの外に出るまではボールに対してプレイすることができません。</p>
ボールがデッドになったときのボール所有権	従来の3ポイントライン外側の頂点付近で、攻守交替であらたに防御側になるチームのプレイヤーがあらたに攻撃側になるチームのプレイヤーにボールをパス(チェック)してゲームを再開します。
防御側がリバウンド・スティールしたとき	<p>ドリブル、あるいはパスによってボールを一度従来の3ポイントラインの外側まで運びゲームを再開します。</p> <p>※左右どちらの足も従来の3ポイントラインの外側にでなければいけません。</p>
個人ファールと退場	アンスポーツマンライクファールを2回、または、ディスクォリファイリングファールを宣されたプレイヤーは退場となります。
交替	<p>ボールがデッドになったときチェックボール前であればどちらのチームも交替できます。</p> <p>※あらたにコートに入る交代要員は、コートから退いて交代要員となるコート内のプレイヤーがコートの外に出て、タッチ等の身体接触をおこなってからゲームに参加できます。</p> <p>その際にあらたにコートに入る交代要員は審判やTOに申し出る必要はありません。</p>

AST-GAME 2016 大会参加規約

大会申込をされた時点で当施設の参加規約に同意されたものとみなします。

※下記 備考欄を必ずお読みください

大会参加時の注意事項	主催者・審判などに対する暴言・暴力等、飲酒でのプレイ、ラフプレイがあった場合は大会参加を終了させて いただく可能性がございます。この際の大会参加費の返金等はいたしませんので、予めご了承ください。
貴重品の取り扱いについて	金品・物品に対する保管・管理については、店舗では行えませんので予めご了承ください。 また盗難等による紛失に対しても、一切の責任を負いかねますので予めご了承ください。 貴重品はご自身にて保管いただくようお願い申し上げます。
器物等の破損について	当該施設の器物、施設備品等を故意に破損された場合、修理費等のご請求を行う場合がございます。
駐車場について	当施設の駐車場はT i m e s 2 4 hとなります。高架橋下のフットサルコート専用駐車場及び、 月極駐車場へ駐車されたお客様はナンバーを控えさせて頂き、迷惑料を契約者様へお支払い頂きます。

利用規約をお守りいただけないチームは即刻没収試合とし、対象チームは無期限の出場停止とさせていただきます。
